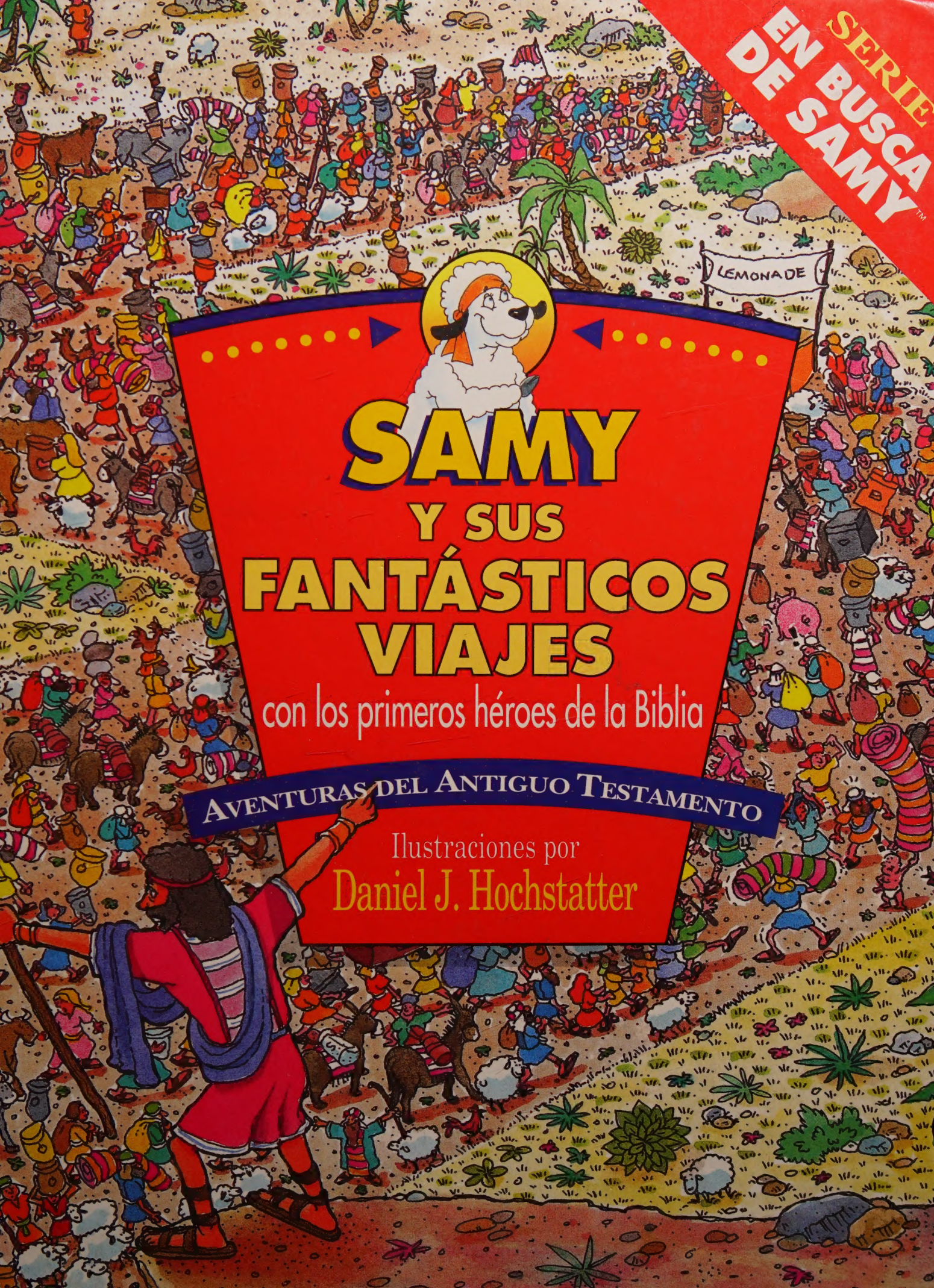
SERIE EN BUSCA DE SAMY™




# SAMY Y SUS FANTÁSTICOS VIAJES

con los primeros héroes de la Biblia

AVENTURAS DEL ANTIGUO TESTAMENTO

Ilustraciones por
Daniel J. Hochstatter

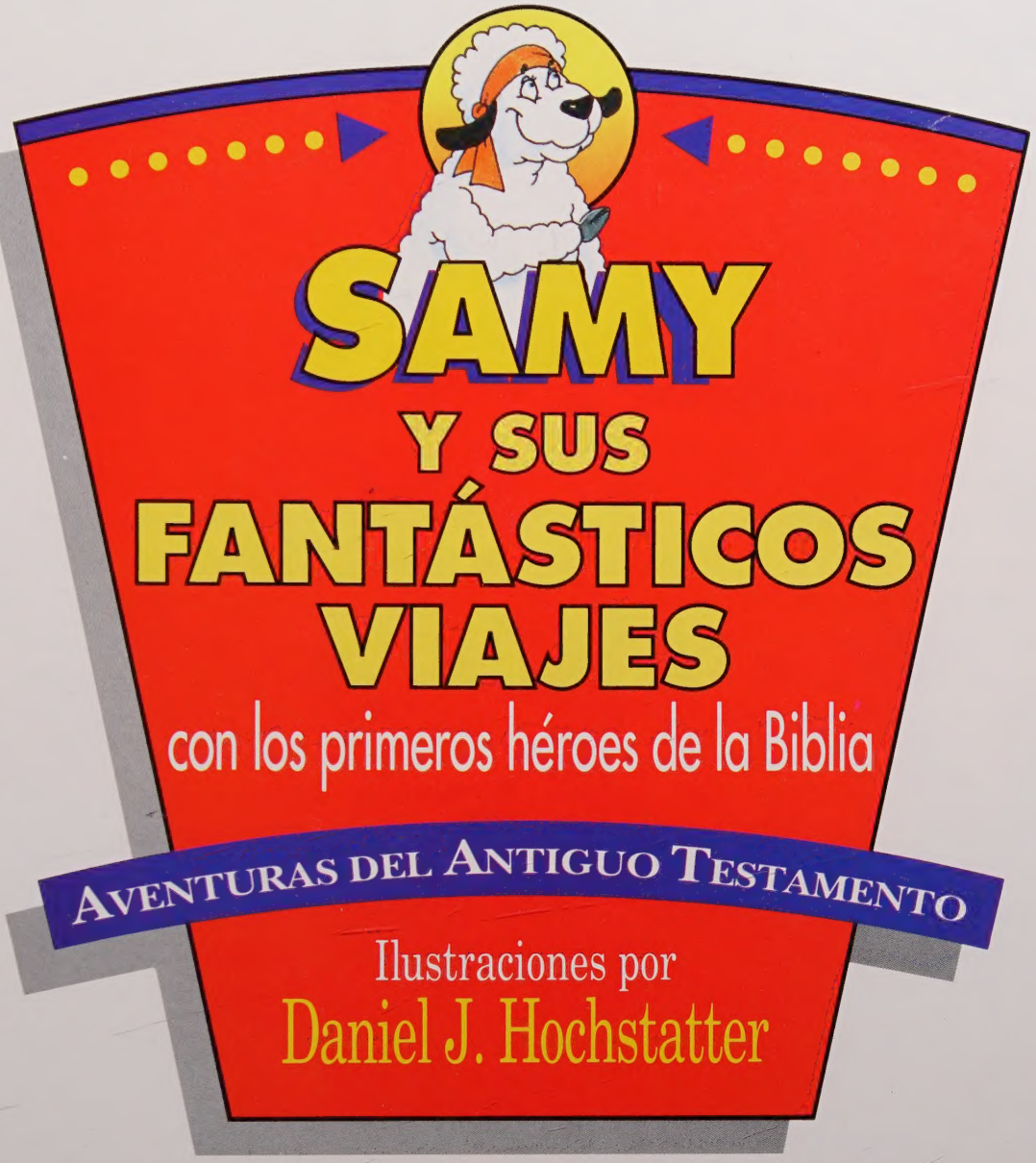
# SAMY
# Y SUS FANTÁSTICOS VIAJES

# SERIE
# En busca de Samy

*Samy y sus fantásticos viajes con los primeros héroes de la Biblia*

*Samy y sus fantásticos viajes con Jesús y sus amigos*

EDITORIAL BETANIA
Miami, Florida, EE.UU.



# SAMY
## Y SUS FANTÁSTICOS VIAJES
con los primeros héroes de la Biblia

AVENTURAS DEL ANTIGUO TESTAMENTO

Ilustraciones por
Daniel J. Hochstatter

EDITORIAL BETANIA
Miami, Florida, EE.UU.

Publicado originalmente en inglés con el título: *Sammy 's Fantastic Journeys with the Early Heroes of the Bible* por Oliver Nelson Books una división de Thomas Nelson Books. Copyright© 1992 por Educational Publishing Concepts, Inc. Wheaton, Illinois, EE.UU.

© 1993 EDITORIAL BETANIA
9200 S. Dadeland Blvd.., Suite 209
Miami, Florida 33156, EE.UU.

Traducido por Javier Quiñones-Ortiz

ISBN 0-88113-179-2

SUMARIO:
Un pastorcito relata historias bíblicas bien conocidas. En cada una de ellas él se incluye con su ovejita, Samy. El lector debe buscarlos en las ilustraciones.

1 2 3 4 5 6 —97 96 95 94 93 92

# Todo comenzó porque...

Soy un pastorcito. Paso muchos días y noches en el campo cuidando mis ovejas. Casi siempre estoy allí completamente solo. A veces echo de menos no tener a alguien con quien hablar.

Una de mis ovejas, a la que llamo Samy, siempre está a mi lado. Somos muy buenos amigos. Cuando me aburro me gusta sentarme y contar a Samy una historia. Yo sé que una oveja no puede entender lo que estoy explicando, pero a veces me queda la duda...

De todas las historias, las que más me agradan son las de la Biblia. Mientras explico todo lo que sucede en una historia, veo cómo Samy mira el cielo. Parece como si estuviera imaginando lo que sucedió. Me pregunto si Samy y yo estamos en las historias junto con los otros personajes, héroes como David, Josué, Noé y Daniel. Me pregunto, ¿qué más puede ver Samy en las ilustraciones?

Búscanos, a Samy y a mí, en los dibujos que siguen. Únete a nosotros en nuestras aventuras. Pero a la vez fíjate cuántas cosas extrañas hay en los dibujos. Algunas las encontrarás al pie de cada página. Si te esfuerzas podrás encontrar todas las que están en la lista al final del libro.

**Encuentra a Samy, al pastorcito y tantas cosas extrañas como puedas.**

Pez saltarín

Pez acróbata

Mono jinete

Cerdo se baña en el barro

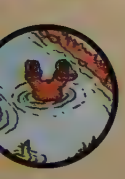
# EN EL JARDÍN

*Génesis 1-3*

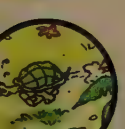
Dios creó un hermoso jardín llamado Edén, y puso a Adán y a Eva en él. El trabajo de estos era cuidar las plantas y los animales, y disfrutar de la compañía de Dios. Dios dio a Adán y a Eva todo lo que les hacía falta. Pero les dijo que si comían del fruto de cierto árbol, morirían.

Satanás fue muy astuto y engañó a Eva para que comiera del fruto. Después Eva le dio a Adán y él también comió.

Dios castigó a Adán y a Eva expulsándolos de Su hermoso jardín.



Cabeza abajo en el agua



Tortuga veloz

**Encuentra a Samy, al pastorcito y tantas cosas extrañas como puedas.**

Serpiente confundida

Pez en problema

Zorro atrapado

Zambullida

# EL ARCA DE NOÉ

*Génesis 6-*

La maldad de la gente era mucha. Dios veía lo que estaba sucediendo y se arrepintió de haber creado al hombre. Dios decidió destruir a todo el mundo menos a Noé y a su familia. Eran los únicos que trataban de agradar a Dios.

Dios dijo a Noé que construyera una gran arca para él, su familia y para toda especie animal en la tierra. Esta tarea tardó 120 años, pero Noé obedeció a Dios.

Cuando el arca estuvo terminada Dios hizo llover sobre la tierra durante cuarenta días y cuarenta noches. El agua cubrió la tierra y solamente sobrevivieron Noé, su familia y los animales que entraron en el arca.

Ardilla que arroja nueces

Racimo de bananas que cae

**Encuentra a Samy, al pastorcito y tantas cosas extrañas como puedas.**

Ratón barbero

Dormilón

Oveja negra

Roca sonriente

# LA TORRE DE BABEL

*Génesis 11*

Hace mucho tiempo, en el mundo se hablaba un solo idioma. Había muchos que vivían en una llanura. Un día decidieron construir una ciudad con una torre tan alta que llegara hasta el cielo. La gente quería hacerse un nombre ante los demás, pero ese deseo no agradó a Dios. De pronto, Dios hizo que todos hablaran distintos idiomas.

La ciudad fue llamada Babel, que significa «confusión», porque la gente no podía entenderse.

Ratón en el aire

Ratón en un andamio

**Encuentra a Samy, al pastorcito y tantas cosas extrañas como puedas.**

Oveja con un hueso

Ratón

Oveja cantante

Oveja malabarista

# UNA TÚNICA DE MUCHOS COLORES

*Génesis 37*

Jacob tenía doce hijos, pero su predilecto era José. Jacob hizo a José una túnica de muchos colores. Esto provocó que sus hermanos se enfadaran y comenzaran a hablarle ásperamente.

José soñó que un día sus hermanos se arrodillarían delante de él. Cuando les contó el sueño, ellos le odiaron aún más y decidieron deshacerse de él.

Pizza

Oveja negra

**Encuentra a Samy, al pastorcito y tantas cosas extrañas como puedas.**

Canasta muy grande

Bebé muy fuerte

Salero gigante

Roca sonriente

# EL ÉXODO

*Éxodo 7-12*

Los hebreos habían sido esclavos en Egipto durante muchos, muchos años. Continuamente estaban pidiendo a Dios que los ayudara. Dios mandó a Moisés para que dijera al rey de Egipto, el Faraón, que dejara marchar al pueblo hebreo a otra tierra. Fue después que diez terribles plagas atacaron la tierra, los animales y a los egipcios, que dejó marchar a los hebreos. Entonces Moisés guió a seiscientos mil hombres de guerra (además de todas las mujeres, los niños y los hombres que no podían luchar) fuera de Egipto.

A ese acontecimiento lo llamamos el Éxodo.

Policía

Trío que canta

**Encuentra a Samy, al pastorcito y tantas cosas extrañas como puedas.**

Olla con monedas de oro

Cordero con hambre

Hombre que salta de una roca

Bebé en pañales

# EL BECERRO DE ORO

*Éxodo 32*

Moisés dejó a los hebreos en el campamento y subió a una montaña para recibir los mandamientos de Dios. Como se demoraba, el pueblo comenzó a inquietarse. Fueron a Aarón, hermano de Moisés, e insistieron que les hiciera un dios para que les guiara.

Todos entregaron oro a Aarón. Él lo fundió e hizo un ídolo en forma de becerro.

Al regresar Moisés de la montaña encontró a los hebreos adorando y bailando delante del becerro de oro.

Moisés vio lo que estaban haciendo y se llenó de ira. Moisés quemó el ídolo hasta convertirlo en polvo. Después esparció el polvo sobre las aguas y lo dio a beber al pueblo.

Mujer que se tapa los oídos



Hombre que hace equilibrio sobre una oveja

**Encuentra a Samy, al pastorcito y tantas cosas extrañas como puedas.**

Dormilón

Zambullida

Baño de sol

Lápiz muy grande

# LA BATALLA DE JERICÓ

*Josué 6*

Dios dio a Josué instrucciones muy específicas para derrotar al enemigo que vivía en Jericó.

Dios dijo a Josué que todos los hombres de guerra debían rodear la ciudad una vez cada día durante seis días. El séptimo día tenían que dar la vuelta alrededor de la ciudad siete veces. Entonces los sacerdotes debían hacer sonar las bocinas, y los hombres debían gritar. Seguramente Josué pensó que el plan de Dios era muy extraño, pero a pesar de todo obedeció.

Dios cumplió Su palabra y el muro se derrumbó.

Plato con huevos

Soldado con una honda

**Encuentra a Samy, al pastorcito y tantas cosas extrañas como puedas.**

Pez a la sartén

Pez sierra

Mofeta

Dormilón

# EL GENERAL GEDEON

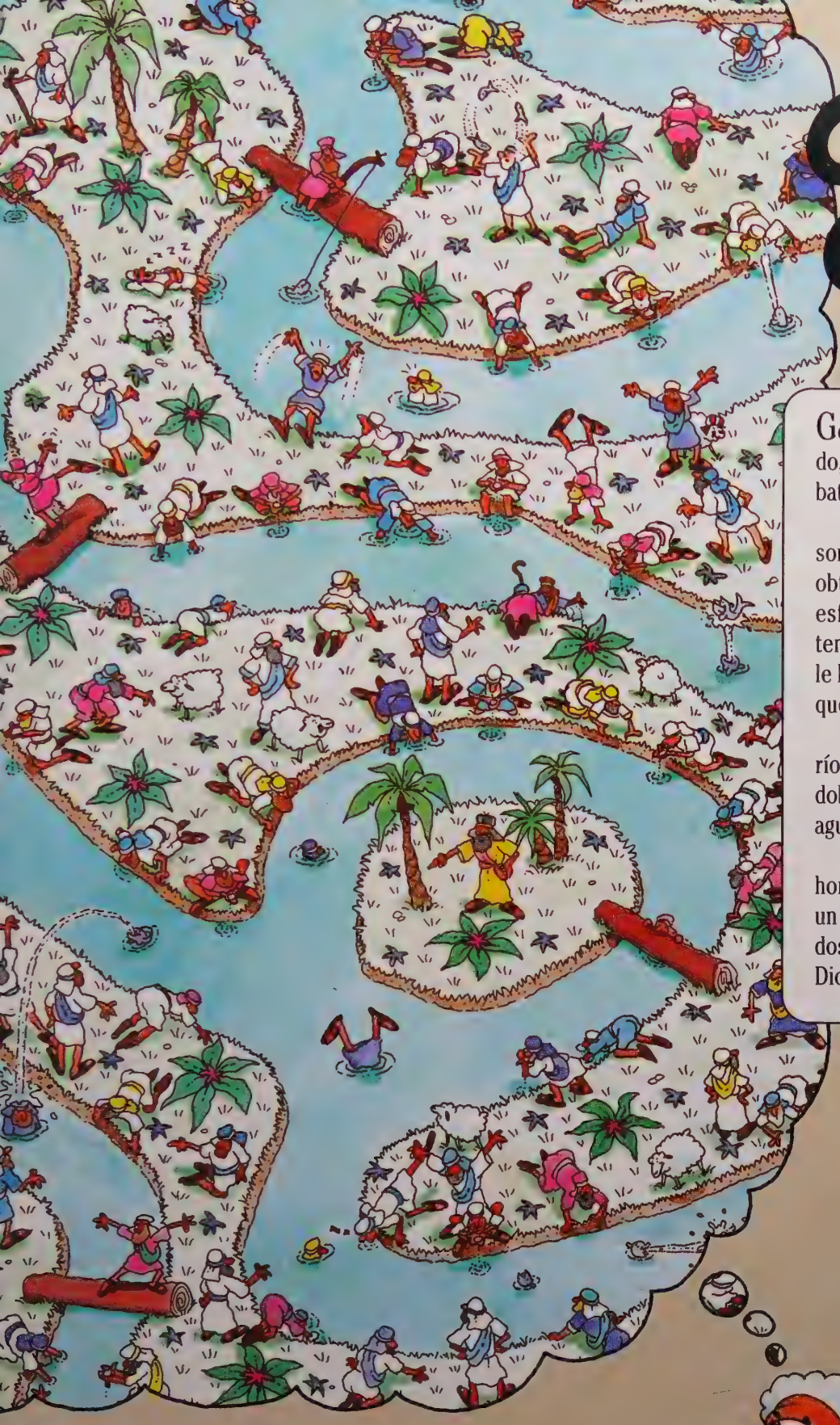
*Jueces 7*

Gedeón, el líder que Dios había escogido, estaba haciendo planes para combatir a los enemigos de los israelitas.

Dios dijo a Gedeón: «Tus soldados son muchos. El pueblo pensará que han obtenido la victoria por sus propios esfuerzos. Que regresen todos lo que tengan miedo». Gedeón hizo como Dios le había mandado, pero todavía quedaban diez mil.

Dios dijo a Gedeón que llevara al río a todos los hombres. A todos los que doblaran sus rodillas para beber de las aguas los debía enviar a sus casas.

Solamente quedaron trescientos hombres. Dios les dio la victoria sobre un ejército mucho más numeroso. Todos supieron que la victoria se la daba Dios, y que Dios estaba con Gedeón.



Choque en el aire

Pez que flota

**Encuentra a Samy, al pastorcito y tantas cosas extrañas como puedas.**

Cordero que se baña

Pájaro con una bandera

Oveja que grita

Baño de sol

# DAVID Y GOLIAT

*1 Samuel 17*

Los filisteos reunieron sus ejércitos para pelear contra los israelitas. Los filisteos tenían de soldado a un gigante de casi tres metros llamado Goliat. Este se puso delante de su ejército y desafió a los israelitas: «Escoged de entre vosotros un hombre que pelee conmigo. Si me vence, nosotros seremos vuestros siervos; y si no, vosotros seréis nuestros siervos». Nadie quería aceptar el desafío.

David, un pastorcito, acababa de llegar al campamento de Israel para traer comida a sus hermanos. Al oír a Goliat desafiando al ejército de Israel, se enfadó muchísimo. David dijo que pelearía contra el gigante. Dios le había ayudado en el pasado y sabía que lo haría de nuevo.

Aquel día Dios utilizó la honda de David y una piedra filosa para matar al gigante Goliat.

Perro hambriento que salta

Pájaro adolorido

**Encuentra a Samy, al pastorcito y tantas cosas extrañas como puedas.**

Zambullida

Mono

Cubo de pintura que cae

Oveja que pinta

# SALOMÓN CONSTRUYE EL TEMPLO

*I Reyes 5-7*

El rey David, padre de Salomón, había trazado planes para construir un hermoso Templo donde la gente pudiera adorar a Dios. A Dios le gustó la idea, pero no quiso que David construyera el Templo porque había sido un hombre de guerra.

David reunió los materiales para que Salomón construyera el Templo. Cuando Salomón comenzó a reinar empezó a construir el Templo. Además de piedras y maderas, los trabajadores usaron oro y otros materiales preciosos. El Templo fue el lugar donde la gente se reunía para adorar. Aquello agradó a Dios e hizo que Su presencia se sintiera en aquel lugar.

Perro

Hombre con una bandera

**Encuentra a Samy, al pastorcito y tantas cosas extrañas como puedas.**

Canasta de picnic

Pájaro

Bandera con franjas

Baño en un agujero

# ELÍAS

*1 Reyes 18*

Elías era un profeta de Dios. Desafió a los profetas de Baal, quienes adoraban un dios falso. Elías quería demostrar a los israelitas quién era el Dios verdadero.

Los profetas de Baal aceptaron el desafío. Construyeron un altar y clamaron al dios Baal para que enviara fuego del cielo, pero nada sucedió.

Elías también construyó un altar, derramó mucha agua sobre la leña, y clamó a Dios para que hiciera descender fuego del cielo. El fuego de Dios descendió y consumió el holocausto, la leña y las piedras del altar.

Hombre con una pala

Anciano con gafas de sol

**Encuentra a Samy, al pastorcito y tantas cosas extrañas como puedas.**

Bebé en pañales

Con un pescado en la boca

Hombre en un agujer de la mesa

Hueso muy grande

# LA ESCRITURA MISTERIOSA EN LA PARED

*Daniel 5*

El rey Belsasar y los invitados al gran banquete lo estaban pasando en grande. De pronto unos dedos comenzaron a escribir en la pared. El rey quedó perplejo y atemorizado.

Como ninguno de los hombres sabios podía explicar el significado de la escritura, el rey mandó llamar a Daniel. Daniel dijo que la escritura decía que Belsasar moriría y los medos y los persas tomarían el reino. Y así sucedió aquella misma noche.

Hombre de barba blanca

Perro con manchas

**Encuentra a Samy, al pastorcito y tantas cosas extrañas como puedas.**

Anguila anudada

Falso tiburón

Pez vendado

Pez sierra

# LA LECCIÓN DE JONÁS

*Jonás*

Dios dijo a Jonás que fuera a Nínive a predicar contra la maldad. Jonás, que no quería ir, subió a un barco que iba en dirección opuesta.

Se levantó una gran tormenta en el mar. Jonás sabía que él era la causa de la tormenta porque había desobedecido a Dios. Dijo a los marineros que le echaran al mar para que el mar se calmara. Así lo hicieron y la tormenta cesó.

Dios había preparado un gran pez para que tragara a Jonás. Tres días más tarde Dios mandó al pez que vomitara a Jonás en tierra.

Por segunda vez Dios le dijo que fuera a Nínive a predicar Su mensaje. Esta vez Jonás obedeció.

Pez dirigible

Tres peces clavos

# En busca de Samy

## Mira a ver cuántas cosas divertidas puedes encontrar

### En el jardín

1. Carnero golpeando
2. Pescador
3. Río sonriente
4. Oso dormilón
5. Tres jirafas juntas
6. Conejitos compartiendo una zanahoria
7. Dos camellos y tres jorobas
8. Cebra encarcelada
9. Jirafa deslizándose
10. Monito divirtiéndose en el agua

### El arca de Noé

1. Nueces
2. Cerdito cosquilloso
3. Jirafa dormilona
4. Hombre atrapando mariposas
5. Foca malabarista
6. Balde
7. Rana jugando a las damas
8. Tabla rota
9. Secadora
10. Jirafa blanca
11. Agujero con agua

### La torre de Babel

1. Elevador para tres personas
2. Bolear
3. Tres pájaros enojados
4. Puerta que no cabe
5. Ratón lanzando una roca
6. Trampolín
7. Hombre debajo de unas rocas
8. Escalera resbaladiza
9. Escalera rota
10. Hombre con un muslo de pollo

### Una túnica de colores

1. Oveja pescando
2. Oveja dando una vuelta
3. Caballo
4. Perro
5. Oveja con una vara en su boca
6. Vara con dos ganchos
7. Pirámide de ovejas
8. Dos ovejas bailando
9. Oveja saltando la cuerda
10. Sombreros a la venta

### El éxodo

1. Limonada
2. Dormilón
3. Tren para cinco personas
4. Gallo cantando
5. Malabarista
6. Oveja negra
7. Cuerda para saltar
8. Mujer con dos banderas
9. Oveja atragantada
10. Hombre cargando tres rollos de alfombra

### El becerro de oro

1. Moisés enojado
2. Perro caliente quemado
3. Malabarista
4. Hombre parado en los hombros de otro
5. Dormilón
6. Cuatro personas tomadas de la mano
7. Un pájaro
8. Perros calientes enormes
9. Dominós humanos
10. Torero

### La batalla de Jericó

1. Malabarista
2. Oveja con sombrero
3. Barbacoa
4. Una camilla
5. El gran paso
6. Pastel
7. Juego de canicas
8. Lanza con dos puntas
9. Cerdo
10. Soldado vendado
11. Hombre atascado en el techo

### El general Gedeón

1. Gran pez hambriento
2. Soldado en un árbol
3. Puente de maderos
4. Pescador
5. Oveja flotando
6. Soldado fuerte
7. Pez malabarista
8. Señal de no revolver el agua
9. Persona agarrando un coco
10. Pescado en la cabeza de un soldado
11. Dos soldados cayendo en el río

### David y Goliat

1. Pescado
2. Hombre caminando por la cuerda
3. Dormilón
4. Soldado escondiéndose detrás de un árbol
5. Caballo sentado
6. Oveja bañándose
7. Lanza que cargan cuatro personas
8. Caballo sentado sobre una oveja
9. Oveja tomando el sol
10. Soldado sentado al revés sobre un caballo

### Salomón construye el templo

1. Persona entregando una pizza
2. Un posible choque
3. Manos de dos hombres pisoteados
4. Obrero mareado
5. Dormilón
6. Pájaro
7. Obrero con un destapador
8. Hombre muy grueso
9. Pescador
10. «Surfista»

### Elías

1. Serpiente
2. Bandera a cuadritos
3. Perro
4. Tirar un pan
5. Hombre besando una piedra
6. Dos filetes
7. Cerdo
8. Malabarista
9. Dulces tostados
10. Dormilón
11. Hombre escondiéndose en un árbol

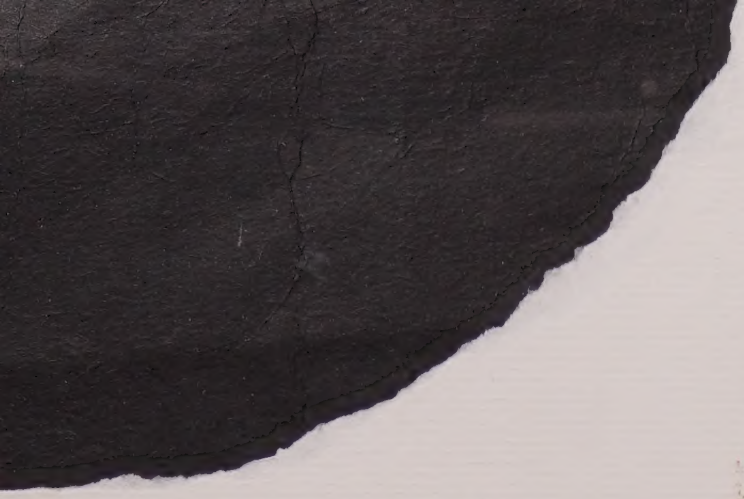
### La escritura misteriosa en la pared

1. Barba muy larga
2. Malabarista con pescados
3. Pescador
4. Dormilón
5. Mono
6. Pez muy sediento
7. Hombre resbalando con una cáscara de banana
8. Pez saltarín
9. Perro con un hueso en la boca
10. Hombre con un hueso en la boca
11. Trampolín

### La lección de Jonás

1. Una sirena
2. Malabarista con ostras
3. Medusa mareada
4. Cadena alimenticia de seis variedades
5. Medusa verdadera
6. Dormilón
7. Grupo de peces sonrientes
8. Tiburón cabeza de martillo
9. Tortuga en dificultades
10. Dos peces espada peleando
11. Dos perros calientes marinos

PRINTED IN BELGIUM BY
proost
INTERNATIONAL BOOK PRODUCTION



SERIE EN BUSCA DE SAMY™

# SAMY Y SUS FANTÁSTICOS VIAJES

## con los primeros héroes de la Biblia

Encuentra a Samy y a su amigo, el pastor, mientras experimentan la emoción de sus historias bíblicas preferidas. Observa con ellos a los primeros héroes de la Biblia, como David, Elías, Adán, Josué, y Moisés, y aprende lecciones provechosas de todo ellos. Búscalos en el jardín del Edén, el arca de Noé y junto a la torre de Babel. En cada vívido y divertido dibujo de cómo la vida pudo haber sido en esos tiempos, hallarás a Samy y a su amigo jugando un papel en cada una de las historias. Observa bien cómo se esconden entre héroes bíblicos y una multitud de espectadores ordinarios.

EDITORIAL BETANIA

Diseño de la cubierta: Mark Donaldson

P9-ACR-958

PARA TODAS LAS EDADES

ISBN 0-88113-179-2

9 780881 131796